



**Alexandre, Marianne**

### **Lothaire flammes**

#### **Volume 3, L'île d'Ophrys**

*Le jeune chasseur de monstres Lothaire embarque à bord de la Fata Morgana avec Chatterton, Alierin, Tham, Maera et Wolfgang. Ils sont à la recherche de l'île d'Ophrys, légendaire cité des premiers shamans. Là, ils espèrent retrouver les pouvoirs de Chatterton et recueillir des informations sur la mère de Lothaire.*

Jungle

**P**



**Béka**

**Maya**

### **Coeur collège**

#### **Volume 1, Secrets d'amour**

*Garance, 11 ans, et son amie Linon se posent beaucoup de questions sur l'amour. Elles mènent une enquête auprès des grandes du collège, notamment d'Enjoy Parasol, la plus belle fille de l'école, et d'Adèle, la gothique qui a la réputation d'être une fille facile. Les deux amies apprennent à voir au-delà des apparences.*

Dupuis

**P**



**Béka**

**Maya**

### **Coeur collège**

#### **Volume 2, Chagrins d'amour**

*Tandis que les parents de Garance sont au bord du divorce, Linon file le parfait amour avec Noa. Mais ce dernier a pour ambition d'intégrer la bande de Soan, un groupe d'élèves très populaires. Pour y parvenir, Noa n'hésite pas à rompre avec Linon, qui se tourne sans succès vers sa meilleure amie*

*Garance, en quête de consolation.*

Dupuis

**P**



**Boisvert, Jocelyn**

**Colpron, Pascal**

### **Mort et déterré**

#### **Volume 3, Les derniers jours d'un zombie**

*Yan, 13 ans, mort-vivant, poursuit son enquête sur les traces du dealer qui l'a poignardé, tout en s'efforçant de reconstruire sa famille. Après le meurtre d'Alice, l'adolescent dispose d'un temps limité pour ramener son amoureuse à la vie. La conclusion de la trilogie.*

Dupuis

**P**



**Broyart, Benoît**

**Lizano, Marc**

### **La pension Moreau**

#### **Volume 1, Les enfants terribles**

*Dans les années 1930, Emile est un garçon rêveur qui passe son temps à dessiner, ce qui désespère ses parents. Ils décident de l'envoyer dans une pension pour enfants difficiles, où la sélection se fait sur la fortune des familles. Face à l'austérité des lieux et à la sévérité des professeurs, l'entraide est de mise*

*entre les pensionnaires.*

Ed. de la Gouttière

**P**



**Broyart, Benoît**

**Lizano, Marc**

### **La pension Moreau**

#### **Volume 2, La peur au ventre**

*Dans une atmosphère mystérieuse, Emile et ses amis montent un plan d'action et organisent la résistance à la pension Moreau.*

Ed. de la Gouttière

**P**



**Broyart, Benoît**

**Lizano, Marc**

### **La pension Moreau**

#### **Volume 3, La chasse à l'enfant**

*Emile, Paul, Victor et Jeanne se sont enfuis de la pension Moreau et se réfugient au coeur de la forêt, en haut d'un grand arbre. Ils se préparent à affronter la colère du directeur de l'établissement qui, accompagné des professeurs, entend bien les ramener. Dernier tome de la série.*

Ed. de la Gouttière

P



**Carbone**

**Gijé**

### **La boîte à musique**

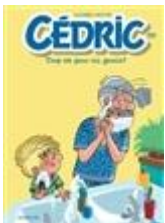
#### **Volume 5, Les plumes d'aigle douce**

*Nola s'apprête à quitter Pandorient lorsqu'elle découvre avec horreur que la porte de retour vers l'Héxomonde est fermée. Aidée de ses amis Anton, Igor et Andréa, elle tente d'élaborer une poudre magique capable de résoudre le problème. Malheureusement, la préparation nécessite des plumes*

*d'aigle douce, un oiseau au plumage velu en voie de disparition.*

Dupuis

P



**Cauvin, Raoul**

**Laudec**

### **Cédric**

#### **Volume 35, Trop tôt pour toi, gamin !**

*Recueil de gags mettant en scène le quotidien de Cédric et de sa famille.*

Dupuis

**FDL**



**Cauvin, Raoul**  
**Lambil, Willy**

**Les Tuniques bleues**  
**Volume 64, Où est donc Arabesque ?**

*De retour de mission, Blutch découvre que sa précieuse jument Arabesque a été réquisitionnée par une autre unité. Il convainc Chesterfield de l'aider à la retrouver.*

Dupuis

P



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

**Mes cop's**  
**Volume 8, Pist and love**

*Les copines partent en vacances à la neige.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

**Mes cop's**  
**Volume 9, Beast friends forever**

*Les cop's se demandent si Tom, l'ami de Jess, peut trouver sa place au sein du groupe de filles.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

**Mes cop's**  
**Volume 10, Cop'cake party**

*Les cop's s'activent pour préparer l'anniversaire surprise de Jess. Mais il leur est bien difficile de garder le secret.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

**Mes cop's**

**Volume 11, Cop' of tea**

*Christie souhaite parfaire son niveau d'anglais et décide de partir à Londres avec ses amies.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

**Mes cop's**

**Volume 12, Ma première cop' du monde**

*La bande des cop's accueille une nouvelle venue, Mawra, qui est reçue avec sa famille par les parents de Mélanie, membres d'une association d'aide aux migrants. La jeune adolescente syrienne est surdouée et nostalgique de son pays natal. Elle découvre la France grâce à ses nouvelles amies tout en*

*leur apprenant également beaucoup de choses.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Fenech, Philippe**

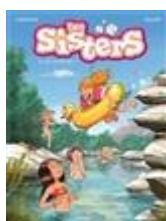
**Mes cop's**

**Volume 13, Seum sur Terre**

*Jessica a de nombreuses amies et rien au monde n'est plus important qu'elles à ses yeux.*

Bamboo

**FDL**



**Cazenove, Christophe**  
**Maury, William**

**Les sisters**

**Volume 16, Cap ou pas cap ?**

*Marine aime beaucoup jouer à "cap ou pas cap", au grand désarroi de sa soeur Wendy.*

Bamboo

**P**



**Di Gregorio, Giovanni**  
**Barbucci, Alessandro**

**Les soeurs Grémillet**  
**Volume 1, Le rêve de Sarah**

*Obsédée par un rêve étrange, Sarah cherche à l'élucider avec l'aide de ses deux soeurs, Cassiopée et Lucille. Une chronique familiale moderne qui, derrière les révélations d'un drame du passé, célèbre l'amour d'une mère pour ses enfants.*

Dupuis  
FDL



**Douyé, Sylvia**  
**Antista, Paola**

**Sorceline**  
**Volume 4, Rêve et cauchemort !**

*Plongée dans le coma, Sorceline s'accroche à la vie, malgré les mauvais augures qui la visitent en songe. Une mystérieuse femme se tient à son chevet. Pendant ce temps, l'école accueille un nouvel élève. Le professeur Balzar fait tout son possible pour sauver Sorceline. De son côté, Mérode est toujours figée en statue de verre. Les secrets de l'île de Vorn sont encore loin d'être tous révélés.*

Vents d'ouest  
C



**Lilian**  
**Drouin, Paul**

**Les géants**  
**Volume 1, Erin**

*La multinationale Crossland Corporation découvre un géant d'allure bestiale endormi depuis des temps immémoriaux dans un bloc de glace en Arctique. Au même moment, en Ecosse, la jeune Erin, une orpheline qui ne cesse de rêver chaque nuit de la mort accidentelle de ses parents, croise dans la forêt une bande d'enfants mal intentionnés. C'est alors qu'un mystérieux géant vient à son secours.*

Glénat  
FDL



**Lilian**  
**Drouin, Paul**  
**Christ, James**

**Les géants**  
**Volume 2, Siegfried**

*La suite des aventures de sept enfants dotés de capacités naturelles hors norme qui, après avoir répondu à l'appel d'une force étrange, découvrent des créatures gigantesques et apprennent que le destin de la planète est entre leurs mains.*

Glénat

**FDL**

---



**Lilian**  
**Russo, Luisa**

**Les géants**  
**Volume 3, Bora et Leap**

*La suite des aventures de sept enfants dotés de capacités naturelles hors norme qui, après avoir répondu à l'appel d'une force étrange, découvrent des créatures gigantesques et apprennent que le destin de la planète est entre leurs mains.*

Glénat

**FDL**

---



**Lilian**  
**Christ, James**

**Les géants**  
**Volume 4, Célestin**

*La suite des aventures de sept enfants dotés de capacités naturelles hors norme qui, après avoir répondu à l'appel d'une force étrange, découvrent des créatures gigantesques et apprennent que le destin de la planète est entre leurs mains.*

Glénat

**FDL**

---



**Marty, Patrick**

**Zhao, Golo**

**Kushi**

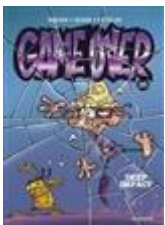
**Volume 5, La ville mange-rêves**

*Kushi a quitté sa Mongolie natale pour intégrer un lycée d'excellence réservé aux enfants surdoués ou dont les parents appartiennent à l'élite. A Pékin, elle découvre une métropole qui ne dort jamais. Bayan, la chamane du village, sait que sa petite-fille doit réussir cette épreuve afin d'embrasser le destin qui lui a été assigné par Tenger, le dieu de la steppe.*

Dargaud-Fei

**P**

---



**Midam**

**Patelin**

**Adam**

**Game over**

**Volume 20, Deep impact**

*Des gags muets mettant en scène le Petit Barbare, double virtuel de Kid Paddle, une princesse stupide et des borks laids, cruels et vicieux, réunis dans un jeu vidéo.*

Dupuis

**C**

---



**Morival, Lisette**

**Guarino, Aurélie**

**Défense d'entrer !**

**Volume 1, Réservé aux gars**

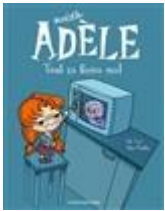
*Lolo, 11 ans, ne peut pas jouer avec ses amis car il est encore puni. Il raconte alors sa vie dans un carnet, où il consigne ses disputes, ses exploits, les injustices et toutes les choses qui ne se disent pas. Une bande dessinée adaptée du roman.*

Kennes Editions

**P**

---





**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

**Mortelle Adèle**

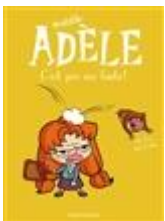
**Volume 1, Tout ça finira mal**

*La petite Adèle passe son temps à traumatiser son entourage, de ses parents à son ami imaginaire Magnus.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

**Mortelle Adèle**

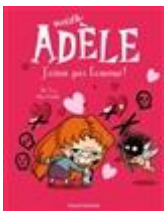
**Volume 3, C'est pas ma faute !**

*Adèle est pleine de ressources quand il s'agit d'embêter ses parents, ses copines, ou son hamster Fizz.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

**Mortelle Adèle**

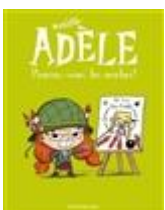
**Volume 4, J'aime pas l'amour**

*Ludovic est un nouvel élève qui vient d'arriver dans l'école d'Adèle. Cette dernière est bien décidée à faire de lui son amoureux.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

**Mortelle Adèle**

**Volume 5, Poussez-vous, les moches !**

*Si elle continue de faire enrager ses parents et de torturer son chat Ajax, au cours de nombreuses expériences farfelues, Adèle n'oublie pas de défendre les opprimés de son école.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

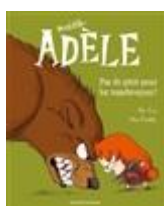
**Mortelle Adèle**

**Volume 6, Un talent monstre !**

*Adèle a créé un zombie. Il s'appelle Owen et tout le monde croit que c'est son correspondant de Transylvanie.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Miss Prickly**

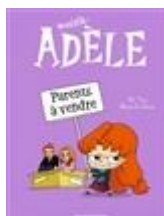
**Mortelle Adèle**

**Volume 7, Pas de pitié pour les nazebroques !**

*La petite Adèle est envoyée par ses parents dans une colonie de vacances. La fillette est triste de ne plus pouvoir traumatiser son chat, ses amis ou ses parents, mais elle trouvera d'autres souffre-douleur afin de survivre à cette aventure.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Le Feyer, Diane**

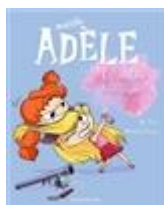
**Mortelle Adèle**

**Volume 8, Parents à vendre**

*Après des vacances ratées à la colonie des Ragondins joyeux, Adèle décide de prendre du temps avec sa famille, qui n'est pas au bout de ses surprises.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

**Volume 9, La rentrée des claques**

*Adèle continue de faire enrager ses parents et de torturer son chat Ajax, au cours de nombreuses expériences farfelues.*

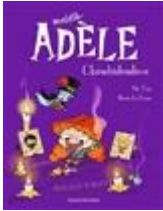
Tourbillon

**P**

P = bibliothèque PIVOT

FDL = bibliothèque FONDS-DE-LOUP

C = bibliothèque du CENTRE (ANDRIMONT)



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

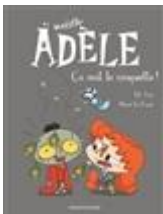
**Mortelle Adèle**

**Volume 10, Choubidoulove**

*Adèle est prête à tout pour séduire le beau et ténébreux Ludovic, qui ne s'intéresse pourtant pas du tout à elle. Geoffroy, un garçon timide est, quant à lui, éperdument amoureux d'Adèle, mais celle-ci n'en a que faire : elle préfère l'utiliser comme cobaye pour ses expériences douteuses et se servir de lui pour qu'il range sa chambre.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

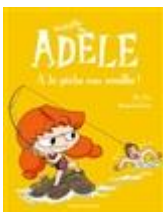
**Mortelle Adèle**

**Volume 11, Ça sent la croquette**

*Owen le zombie est revenu chez Adèle. Elle fait tout pour l'installer dans la cabane du jardin, sauver les pigeons innocents et éviter à la créature de manger ses parents.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

**Volume 12, A la pêche aux nouilles !**

*Adèle part en vacances avec ses parents et son chat Ajax, au bord de la mer. Elle retrouve les moniteurs de la colonie des Ragondins joyeux qui s'occupent maintenant du centre aéré de la plage et devient rapidement leur cauchemar.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

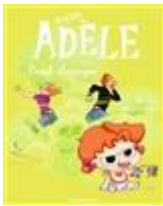
**Volume 13, Big bisous baveux**

*Adèle est confrontée à Jennyfer, une fillette qui est persuadée qu'elles sont les meilleures amies.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

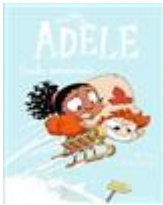
**Volume 14, Prout atomique**

*Un retour dans la petite enfance d'Adèle pour découvrir que bébé, elle avait déjà un caractère bien trempé.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

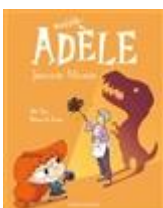
**Volume 15, Funky moumoute**

*Pour les vacances de Noël, Adèle, accompagnée de son ami imaginaire Magnus, part au Canada chez sa cousine Charlie.*

Tourbillon

**P**

---



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

**Volume 16, Jurassic mamie**

*Epuisés par le comportement d'Adèle, ses parents décident de la confier régulièrement à sa grand-mère.*

*Mais l'héroïne n'a aucune envie de manger des légumes à tous les repas et de passer du temps avec*

*quelqu'un qui vivait à une époque où la télévision n'existait pas.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**

**Volume 17, Karmastrophique**

*Adèle veut changer sa mauvaise réputation en réalisant de bonnes actions comme faire des compliments, rendre service ou encore manger des légumes. Mais elle sait rarement comment s'y prendre et a bien du mal à éviter les catastrophes.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Ajax**

**Volume 1, Chat va bien !**

*Les aventures d'Ajax, le chat de Mortelle Adèle, qui est persuadé que sa maîtresse l'adore malgré toutes les tortures qu'elle lui fait subir.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

**Ajax**

**Volume 2, Chat s'arrange pas !**

*Ajax passe ses journées à dormir, à se protéger des expériences que lui fait subir sa maîtresse Adèle et à préserver son territoire. Fizz et sa nouvelle amie Snow lui tiennent compagnie.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Le Feyer, Diane**

**Ajax**  
**Volume 3, Chaperlipopette !**

*Ajax, le chat et souffre-douleur d'Adèle, ne cesse de subir les tourments de son espiègle et impitoyable maîtresse.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Le Feyer, Diane**

**Mortelle Adèle**  
**Mortelle Adèle et la galaxie des bizarres**

*La galaxie est dirigée par les enfants depuis que les parents en ont été bannis. Mortelle Adèle, cheffe rebelle aux commandes de son vaisseau spatial, fait face à une nouvelle menace. L'impératrice Jade, armée d'un laser paillettiseur, veut soumettre toutes les planètes afin que les enfants lui obéissent. Mortelle Adèle doit sauver la galaxie et tous les bizarres qui l'habitent.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**  
**Extra mortelle Adèle**  
**Volume 1, Une nuit chez ma baby-sittrice**

*L'héroïne de Mortelle Adèle est gardée par sa baby-sitter durant une longue soirée. Le prétexte à des jeux hilarants et décalés.*

Tourbillon

**P**

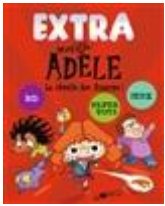


**Mr Tan**  
**Extra mortelle Adèle**  
**Volume 2, L'anniversaire de Jade**

*Plus de cent jeux pour aider Adèle, qui n'a pas été invitée, à faire en sorte que l'anniversaire de Jade devienne un moment inoubliable.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

### **Extra mortelle Adèle**

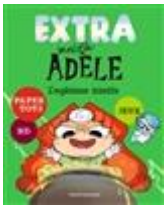
#### **Volume 3, La révolte des bizarres !**

*Mortelle Adèle rassemble le club des Bizarres, composé des enfants de sa classe, pour prouver qu'ensemble ils peuvent résister face aux paillettes du groupe des Pink Malibus de Jade et Miranda. C'est le prétexte à cent jeux et activités : grilles de mots, jeu des différences, labyrinthes, paper toys,*

*etc. Avec les solutions en fin d'ouvrage.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

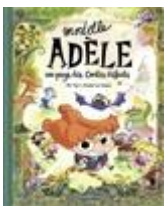
### **Extra mortelle Adèle**

#### **Volume 4, L'expérience interdite**

*Adèle est de retour et bien décidée à mettre en oeuvre toutes ses idées farfelues. Une compilation de jeux, de bricolages et d'activités autour de ses inventions loufoques.*

Tourbillon

**P**



**Mr Tan**

**Le Feyer, Diane**

### **Mortelle Adèle**

#### **Au pays des contes défaits**

*Au pays des contes de fée, la grande élection annuelle de la princesse Etoile se prépare. Alors que les concurrentes s'activent pour obtenir le plus de points sourires, elles voient débarquer Mortelle Adèle qui n'en fait qu'à sa tête.*

Tourbillon

**P**



**Nob**

### **Dad**

#### **Volume 8, Cocon familial**

*Roxane recueille une chienne baptisée Mouf, qu'elle cache dans sa chambre en attendant de savoir comment l'annoncer à son père, qui déteste les chiens.*

Dupuis

**P - C**



**Culliford, Thierry**  
**Parthoens, Luc**  
**Maury, Alain**

**Les Schtroumpfs & le village des filles**  
**Volume 3, Le corbeau**

*Gargamel parvient à donner la parole à un corbeau dans l'espoir qu'il lui révèle l'endroit où vivent les Schtroumpfs. Mais ce dernier se trompe et le sorcier se retrouve au village des filles.*

Le Lombard

**P**

---



**Parthoens, Luc**  
**Culliford, Thierry**  
**Cagniat, Laurent**

**Les Schtroumpfs & le village des filles**  
**Volume 4, Un nouveau départ**

*Suite à la destruction de leur village, les Schtroumpfs filles cherchent un nouveau site pour vivre. Après diverses péripéties, elles s'installent dans un endroit en apparence idyllique, cachant en réalité un sombre danger puisque des grondins occupent une caverne voisine où loge également une araignée géante.*

Le Lombard

**P**

---



**Parthoens, Luc**  
**Culliford, Thierry**  
**Cagniat, Laurent**

**Les Schtroumpfs & le village des filles**  
**Volume 5, Le bâton de Saule**

*Menthe demande à Saule de lui apprendre ses secrets mais la Grande Schtroumpfette refuse. Quelques jours plus tard, cette dernière est piquée par une plante vénéneuse. Pour la sauver, Menthe, Tempête et Bouton d'or se lancent dans une périlleuse aventure et découvrent la richesse de l'expérience.*

Le Lombard

**P**

---





Renders, Pierre-Paul

Lapière, Denis

Huelva, Adrian

**U4**

**Volume 1, Jules**

*Jules est reclus dans son appartement parisien. Sans nouvelles de ses parents, il assiste depuis sa fenêtre à la propagation d'une épidémie qui décime les habitants. Afin de venir en aide à une fillette qui a mystérieusement échappé au virus, il doit affronter le monde extérieur. Son seul espoir réside dans le rendez-vous fixé par le maître du jeu en ligne Warriors of time.*

Dupuis

P



Renders, Pierre-Paul

Lapière, Denis

Huelva, Adrian

**U4**

**Volume 2, Koridwen**

*Koridwen a survécu à tous les habitants de son hameau de Bretagne. Avec l'aide d'Yffig, elle les a inhumés les uns après les autres, puis le vieil homme est lui aussi décédé. Le jour de ses 15 ans, suivant les dernières volontés de sa mère, elle ouvre une enveloppe laissée par sa grand-mère. Ce courrier la pousse à se rendre à un rendez-vous fixé par le maître du jeu en ligne Warriors of time.*

Dupuis

P



Renders, Pierre-Paul

Lapière, Denis

Huelva, Adrian

**U4**

**Volume 3, Stéphane**

*Stéphane est la fille d'un célèbre épidémiologiste lyonnais. Convaincue qu'il a survécu à l'épidémie, elle ne veut pas rejoindre le groupe d'adolescents qui s'organisent pour survivre. Si son père ne revient pas ou si les pillards qui contrôlent le quartier arrivent avant lui, son dernier espoir réside dans un rendez-vous fixé à Paris par le maître du jeu Warriors of time.*

Dupuis

P



**Renders, Pierre-Paul**

**Lapière, Denis**

**Huelva, Adrian**

**U4**

**Volume 4, Yannis**

*Yannis est un survivant. Ses parents et sa soeur sont morts. Lorsqu'il sort de chez lui, terrorisé, il découvre Marseille assaillie par les rats et les goélands. Tandis que des bandes prêtes à tuer patrouillent, le jeune garçon parvient à se cacher puis s'enfuit vers Paris, à un mystérieux rendez-vous fixé par le maître du jeu Warriors of time.*

Dupuis

**P**



**Smy, Pam**

**Thornhill**

*Ella, depuis sa chambre, ne peut s'empêcher d'observer l'étrange demeure qui est face à sa fenêtre. Il s'agit de Thornhill, un vieil orphelinat. Un soir, elle remarque une silhouette dans la vieille bâtisse. Elle devient ainsi amie avec Mary, qui connaît le secret de ce lieu inquiétant.*

Rouergue

**FDL**



**Toriyama, Akira**

**Dragon Ball : perfect edition**

**Volume 6**

Glénat

**P**



**Toriyama, Akira**

**Dragon Ball : perfect edition**

**Volume 7**

Glénat

**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 8**  
Glénat  
P

---



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 9**  
Glénat  
P

---



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 16**  
Glénat  
P

---



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 17**  
Glénat  
P

---



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 18**  
Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 19**  
*Songoku, petit garçon à la force herculéenne et à la queue de singe, part à la recherche de sept boules de cristal qui donnent la possibilité à celui qui les réunit d'invoquer le dragon sacré qui exaucera son vœu. Il poursuit sa quête en compagnie d'une jeune fille, d'un cochon transformiste et d'un vagabond adepte des arts martiaux qui a peur des filles.*

Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 20**  
*Songoku, petit garçon à la force herculéenne et à la queue de singe, part à la recherche de sept boules de cristal qui donnent la possibilité à celui qui les réunit d'invoquer le dragon sacré qui exaucera son vœu. Il poursuit sa quête en compagnie d'une jeune fille, d'un cochon transformiste et d'un vagabond adepte des arts martiaux qui a peur des filles.*

Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 21**  
*Songoku, petit garçon à la force herculéenne et à la queue de singe, part à la recherche de sept boules de cristal qui donnent la possibilité à celui qui les réunit d'invoquer le dragon sacré qui exaucera son vœu. Il poursuit sa quête en compagnie d'une jeune fille, d'un cochon transformiste et d'un vagabond adepte des arts martiaux qui a peur des filles.*

Glénat  
P

P = bibliothèque PIVOT

FDL = bibliothèque FONDS-DE-LOUP

C = bibliothèque du CENTRE (ANDRIMONT)



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 22**  
Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 23**  
*Songoku, petit garçon à la force herculéenne et à la queue de singe, part à la recherche de sept boules de cristal qui donnent la possibilité à celui qui les réunit d'invoquer le dragon sacré qui exaucera son vœu. Il poursuit sa quête en compagnie d'une jeune fille, d'un cochon transformiste et d'un vagabond adepte des arts martiaux qui a peur des filles.*

Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 24**  
*Songoku, petit garçon à la force herculéenne et à la queue de singe, recherche les sept boules de cristal qui donnent la possibilité à celui qui les réunit d'invoquer le dragon sacré qui exaucera son vœu. Il est accompagné d'une jeune fille, d'un cochon transformiste et d'un vagabond adepte des arts martiaux. Prix spécial du 40e anniversaire du Festival d'Angoulême décerné à l'auteur.*

Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 25**  
*Suite des aventures de Songoku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*  
Glénat  
P



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 26**

*Suite des aventures de Songoku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 27**

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 28**

*Suite des aventures de Goku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 29**

*Suite des aventures de Songoku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 30**

*Suite des aventures de Songoku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 31**

*Suite des aventures de Son Goku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 32**

*Suite des aventures de Goku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 33**

*Suite des aventures de Goku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal.*

Glénat  
**P**



**Toriyama, Akira**  
**Dragon Ball : perfect edition**  
**Volume 34**

*Suite des aventures de Son Goku et de ses compagnons, à la recherche des sept boules de cristal. Dernier volume de la série.*

Glénat  
**P**



**Yamada, Kanehito**  
**Abe, Tsukasa**  
**Frieren**  
**Volume 1**

*Après dix ans d'efforts, Himmel, l'elfe Frieren, le nain Eisen et le prêtre Heiter sont parvenus à vaincre le roi des démons, ramenant ainsi la paix dans le royaume. Un demi-siècle plus tard, Frieren retrouve ses camarades mais le jeune Himmel est désormais un vieil homme.*

Ki-oon  
**FDL**



**Yamada, Kanehito**  
**Abe, Tsukasa**  
**Frieren**  
**Volume 2**

*L'elfe Frieren est accompagné de Fern, la protégée de Heiter, pour collecter des sorts en aidant des personnes croisées sur leur route. Eisen leur propose de retrouver un vieux grimoire disparu qui donnerait notamment le pouvoir de converser avec les défunts. Les amis se mettent en route vers le nord, un chemin qui mène au château du roi des démons.*

Ki-oon  
**FDL**